

GenerateEscalationTimeHandler

Beschreibung

Durch diesen [Handler](#) wird nach dem Ablauf der vorher definierten Liegezeit, der Eskalationszeitpunkt einer [Node](#) gesetzt. Zum Eskalationszeitpunkt wird der Wert der [Prozessvariable](#) „**escalationVariable**“ (Diese Variable muss vorhanden sein) ausgelesen. Dieser Wert wird als Name für eine neue [Prozessvariable](#) benutzt und dessen Wert auf „escalation“ gesetzt.

Tip

Kann in Kombination mit dem [VariableDecisionHandler](#) genutzt werden und einen Prozessweg einschlagen.

Der zugehörige Timer ist der [performEscalationForNodesTimerWithLimit](#).

NodeEscalationHandler

Der GenerateEscalationTimeHandler benutzt den NodeEscalationHandler, dieser setzt die Eskalationsvariable und schickt den Prozess weiter.

Klasse

```
com.dooris.bpm.actionhandler.GenerateEscalationTimeHandler
```

Event Type

node-enter

Action Name

beliebig

Parameter

keine

Prozessvariable mit dem Namen escalationVariable muss vorhanden sein.

Symboleigenschaften - Contain the problem

Solldauer: 800

Aufgabenliste:

Aufgabenname	Rollenzuweisung
Contain the problem	

Edit Event

Ereignistyp: Node Enter

Aktionsname: GenerateEscalationTimeHandler

Aktionsklasse: com.dooris.bpm.actionhandler.GenerateEscalationTimeHandler

Mandatory Fields:

Parameter:

OK Abbrechen

Abhängigkeiten

Timer : [Eskalationstimer](#)

From: <https://wiki.tim-solutions.de/> - [TIM Wiki](#) / [NEW TIM 6 Documentation](#)

Permanent link: <https://wiki.tim-solutions.de/doku.php?id=software:tim:actionhandler:generateescalationtimehandler>

Last update: 2021/07/01 09:52

