

## Beschreibung

Der ActionHandler sucht nach ProzessVariablen deren Name das ihm übergebene Pattern erfüllen und archiviert diese.

Das heißt er legt neue Variablen nach dem Schema:

altervariablenname\_ARCHIVIERUNGSCOUNTNAME[COUNT] an und befüllt diese mit den aktuellen Werten.

Anschließend werden die Ursprünglichen Variablen geleert.

---

## Klasse

```
com.dooris.bpm.actionhandler.VariableArchivationHandler
```

---

## Event Type

beliebig

## Action Name

beliebig

## Mandatory Fields

leer

---

## Parameter

### **variablePattern**

Gibt an nach welchem Pattern gesucht werden soll.

Z.b.: „%archive“ Würde alle Variablen finden die zum Beispiel so aussehen: variable1\_archive

### **archivationCount**

Gibt an wie die Variable heißen soll in welcher mitgezählt wird wie oft schon archiviert wurde. Ausserdem werden archivierte Variablen anhand dieses Parameters umbenannt.

Z.b.:

archivationCount = countName;

Vorher: variable1\_archive

Nacher: variable1\_archive\_countName[0];

## Beispiel

The screenshot shows a software interface for editing an event. The main window is titled 'Symboleigenschaften - Aktivität'. A dialog box titled 'Edit Event' is open, showing the following fields:

- Ereignistyp: Node Leave
- Aktionsname: VariableArchivationHandler
- Aktionsklasse: com.dooris.bpm.actionhandler.VariableArchivationHandler
- Mandatory Fields: (empty)
- Parameter: variablePattem=%\_archive; archivationCount=archiveCount;

The background interface includes a sidebar with categories like 'Eingaben', 'Ressourcen', 'Aufgabe', 'Ausgaben', 'Attribute', 'Letzte Simulation', 'Sonstige', 'Allgemein', 'Verknüpfungen', 'Benutzerdefiniert', 'Risiken', 'Messgrößen', 'RACI', 'Automatisierung', and 'Enterprise'. The 'Automatisierung' category is currently selected.

From: <https://wiki.tim-solutions.de/> - [TIM Wiki](#) / [NEW TIM 6 Documentation](#)

Permanent link: <https://wiki.tim-solutions.de/doku.php?id=software:tim:actionhandler:variablearchivationhandler&rev=1414574607>

Last update: 2021/07/01 09:58

