

GenerateEscalationTimeHandler

Durch diesen [Handler](#) wird nach dem Ablauf der vorher definierten Liegezeit, der Eskalationszeitpunkt einer [Node](#) gesetzt. Zum Eskalationszeitpunkt wird der Wert der [Prozessvariable](#) „**escalationVariable**“ (Diese Variable muss vorhanden sein) ausgelesen. Dieser Wert wird als Name für eine neue [Prozessvariable](#) benutzt und dessen Wert auf „escalation“ gesetzt.

Tip

Kann in Kombination mit dem [VariableDecisionHandler](#) genutzt werden und einen Prozessweg einschlagen.

Der zugehörige Timer ist der [performEscalationForNodesTimerWithLimit](#).

NodeEscalationHandler

Der GenerateEscalationTimeHandler benutzt den NodeEscalationHandler, dieser setzt die Eskalationsvariable schickt den Prozess weiter.

Klasse

```
com.dooris.bpm.actionhandler.GenerateEscalationTimeHandler
```

Event Type

node-enter

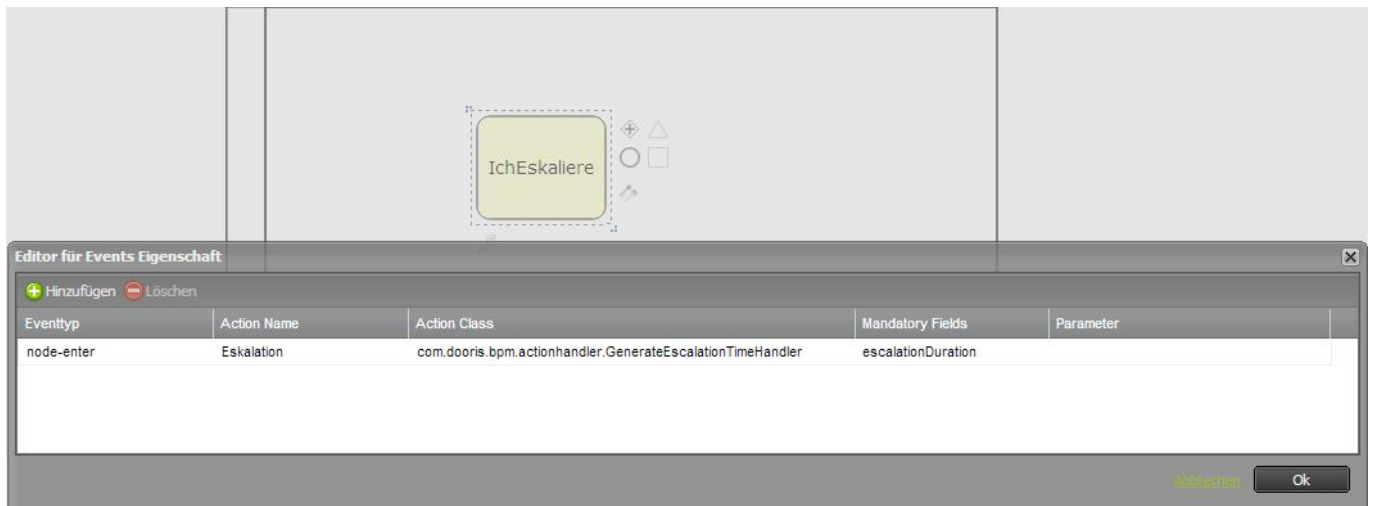
Action Name

beliebig

Parameter

keine

Prozessvariable mit dem Namen escalationVariable muss vorhanden sein.



The screenshot shows a BPMN editor interface. At the top, a yellow rounded rectangle represents an event node labeled 'IchEskaliere'. Below it, a dialog box titled 'Editor für Events Eigenschaft' is open. The dialog has a table with the following data:

Eventtyp	Action Name	Action Class	Mandatory Fields	Parameter
node-enter	Eskalation	com.dooris.bpm.actionhandler.GenerateEscalationTimeHandler	escalationDuration	

The dialog also includes buttons for 'Hinzufügen', 'Löschen', 'Abbrechen', and 'Ok'.

Abhängigkeiten

Timer : [Eskalationstimer](#)

From: <https://wiki.tim-solutions.de/> - **TIM Wiki** / [NEW TIM 6 Documentation](#)

Permanent link: <https://wiki.tim-solutions.de/doku.php?id=software:tim:actionhandler:generateescalationtimehandler&rev=1449220070>

Last update: **2021/07/01 09:57**

