

# GenerateEscalationTimeHandler

## Beschreibung

Durch diesen [Handler](#) wird nach dem Ablauf der vorher definierten Liegezeit, der Eskalationszeitpunkt einer [Node](#) gesetzt. Zum Eskalationszeitpunkt wird der Wert der [Prozessvariable](#) „**escalationVariable**“ (Diese Variable muss vorhanden sein) ausgelesen. Dieser Wert wird als Name für eine neue [Prozessvariable](#) benutzt und dessen Wert auf „escalation“ gesetzt.

### Tip

Kann in Kombination mit dem [VariableDecisionHandler](#) genutzt werden und einen Prozessweg einschlagen.

Der zugehörige Timer ist der [performEscalationForNodesTimerWithLimit](#).

## NodeEscalationHandler

Der GenerateEscalationTimeHandler benutzt den NodeEscalationHandler, dieser setzt die Eskalationsvariable schickt den Prozess weiter.

## Klasse

```
com.dooris.bpm.actionhandler.GenerateEscalationTimeHandler
```

## Event Type

node-enter

## Action Name

beliebig

## Parameter

keine

Prozessvariable mit dem Namen escalationVariable muss vorhanden sein.

The screenshot shows a BPMN editor interface. In the center, there is a yellow rounded rectangle representing an event, labeled 'IchEskaliere'. To its right are standard BPMN symbols: a circle, a square, and a triangle, along with a plus sign and a minus sign, indicating that the event is being configured. Below this is a dialog box titled 'Editor für Events Eigenschaft'. The dialog has a table with the following data:

Eventtyp	Action Name	Action Class	Mandatory Fields	Parameter
node-enter	Eskalation	com.dooris.bpm.actionhandler.GenerateEscalationTimeHandler	escalationDuration	

At the bottom right of the dialog, there are buttons for 'Abbrechen' and 'Ok'.

## Abhängigkeiten

Timer : [Eskalationstimer](#)

From: <https://wiki.tim-solutions.de/> - **TIM Wiki** / [NEW TIM 6 Documentation](#)

Permanent link: <https://wiki.tim-solutions.de/doku.php?id=software:tim:actionhandler:generateescalationtimehandler&rev=1418743920>

Last update: **2021/07/01 09:57**

