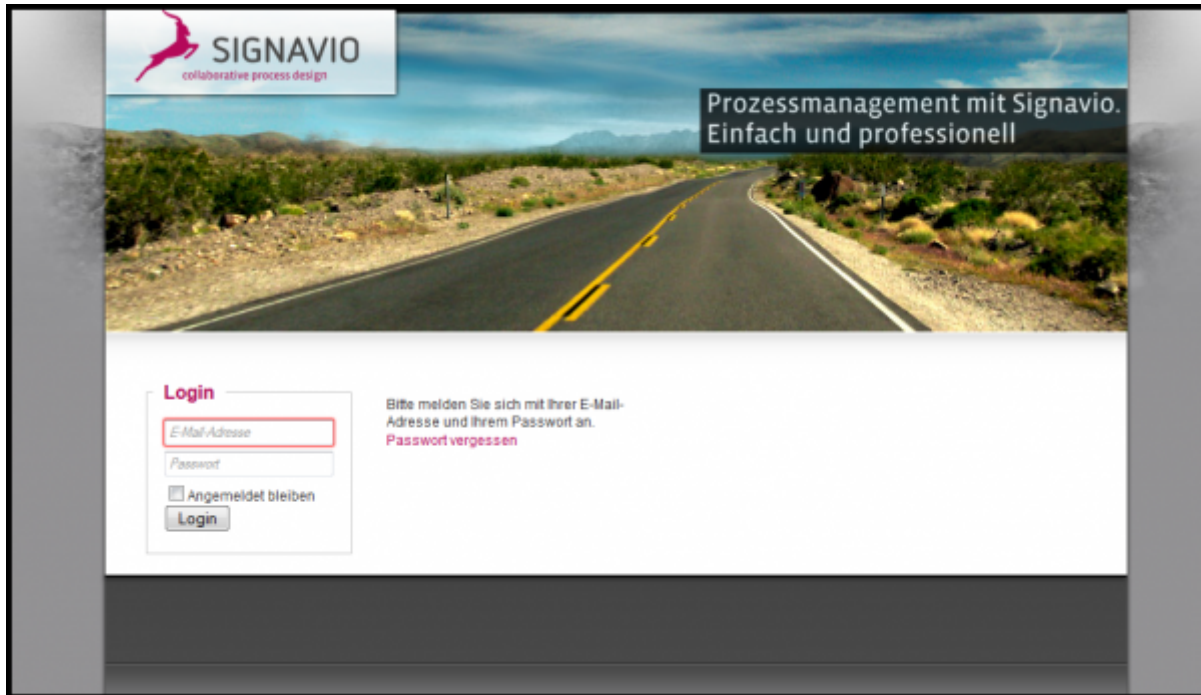


## Signavio Onboarding Beispiel

In diesem Kapitel wird die Modellierung mit Hilfe von Signavio anhand eines Beispiels behandelt. Die detaillierte Dokumentation zu Signavio findet sich [hier](#)

### 1. Anmelden

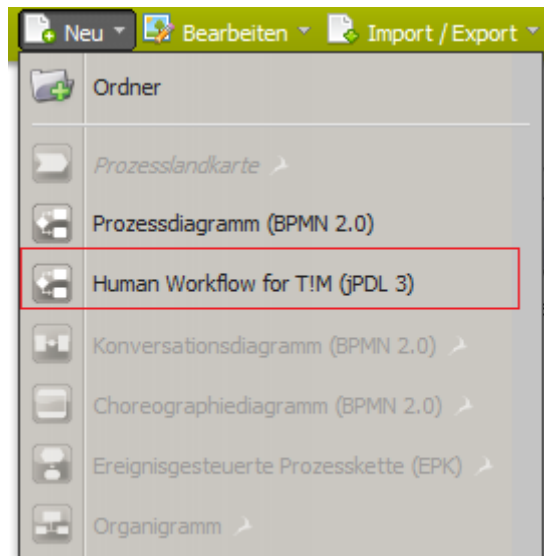


Mit ihrer EmailAdresse können Sie sich an ihrem Profil anmelden. Haben sie noch keinen Account können Sie unter Registrieren einen Zugang anlegen.

Hierfür wird eine freie Lizenz benötigt. Bei Fragen zu verfügbaren Lizenzen wenden Sie sich bitte an ihren Administrator.

### 2. Neues Modell anlegen

Als nächstes muss eine neues Modell angelegt werden, in welchem die Schritte des Prozesses definiert werden. Dieses Modell wird anschließend als [Prozessdefinition](#) exportiert.



1. „**Neu**“ auswählen
2. „**Human Workflow for TIM (jPDL)**“, aus
3. Ein neuer Browsertab wird geöffnet in welchem sich ein neues leeres Prozessmodell befindet, welches nun nach Belieben verändert werden kann

Auf [Browserkompatibilität](#) muss geachtet werden.

### 3. Prozessmodelle erstellen und bearbeiten

Am folgenden Prozess soll einfach und anschaulich gezeigt werden, welche Modellierungsmöglichkeiten in TIM bestehen. Hierbei handelt es sich um einen sogenannten Onboarding- oder Einstellungsprozess, wie er in jedem Unternehmen eingesetzt werden kann.

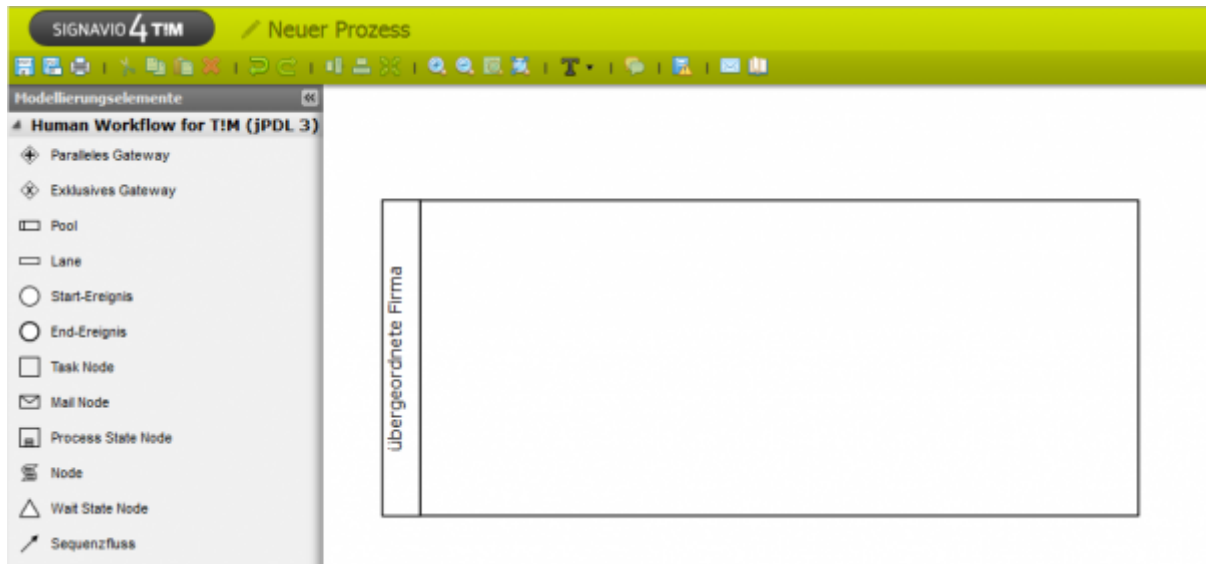
Dieser Abschnitt erläutert die grundlegenden Funktionen für das Arbeiten mit Prozessmodellen:

- Ein neues Modell anlegen
- Prozessmodelle editieren
- Öffnen und Speichern von Diagrammen

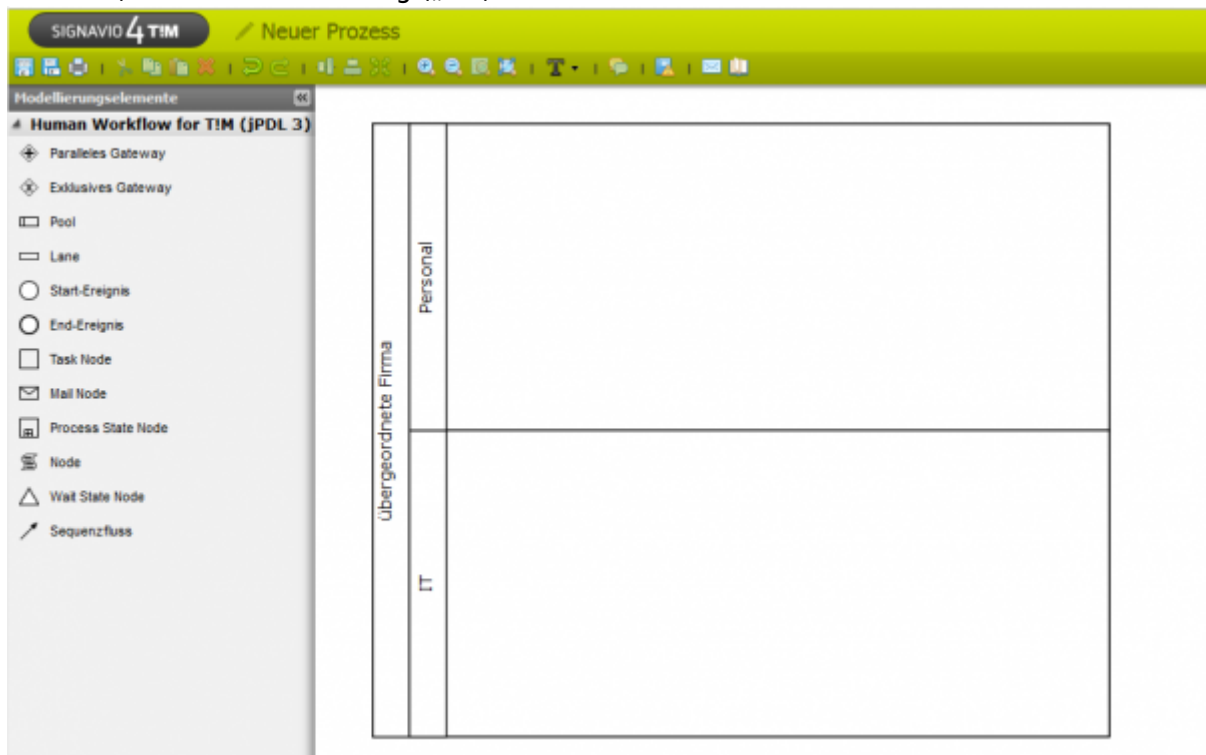
#### Erste Schritte

Für den Beginn eines Prozessmodells sollten die beteiligten Abteilungen und/oder Unternehmensbereiche festgelegt werden. Dies wird durch sogenannte Pools und Swimlanes oder auch nur Lanes genannt erreicht. Ein Pool ist eine übergeordnete Organisationseinheit, wobei die einzelnen Lanes Teilbereiche, wie z.B. Abteilungen darstellen.

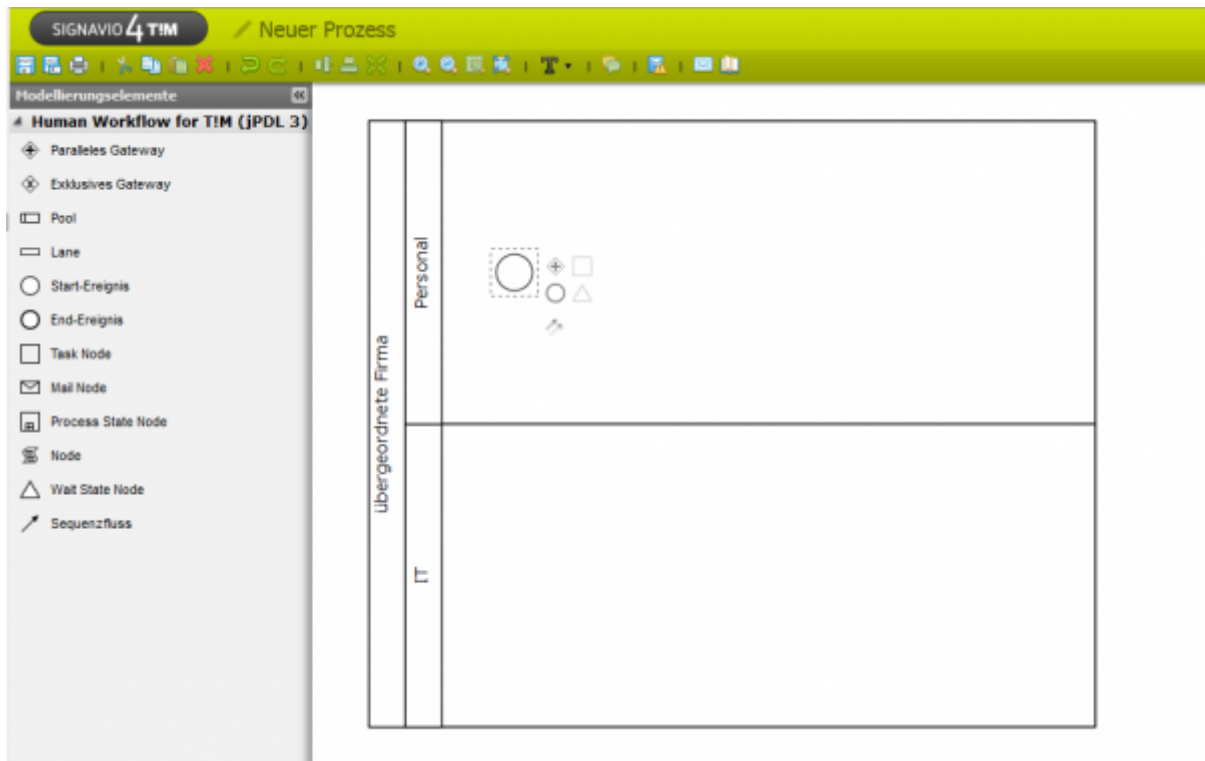
1. Um einen Pool zu erstellen, muss bei gedrückter Maustaste das Symbol Pool aus der linken Leiste in die Modellierungsoberfläche gezogen werden :



2. Sobald in den links abgetrennten Bereich des Pools ein Doppelklick ausgeführt wird erscheint Textfeld, mit welchem sich die Beschriftung des Pools bearbeiten lässt. In diesem Fall bildet der Pool eine, den Abteilungen, übergeordnete Firma.
3. In diesem Beispiel beschränken wir uns auf zwei Simlanes (Abteilungen). Es sind jedoch beliebig viele möglich. Hierfür muss das Symbol für **Lanes** aus der Linke leiste gezogen werden und mit der Maus auf der Beschriftung des Pools losgelassen werden. Nun wird die Lane in den Pool integriert. Die einzelnen Lanes lassen ebenfalls, wie der Pool, über einen Doppelklick auf das vordere Feld beschriften. In diesem Fall legen wir eine Lane für die Personalabteilung („Personal“) und die IT- Abteilung („IT“) an.



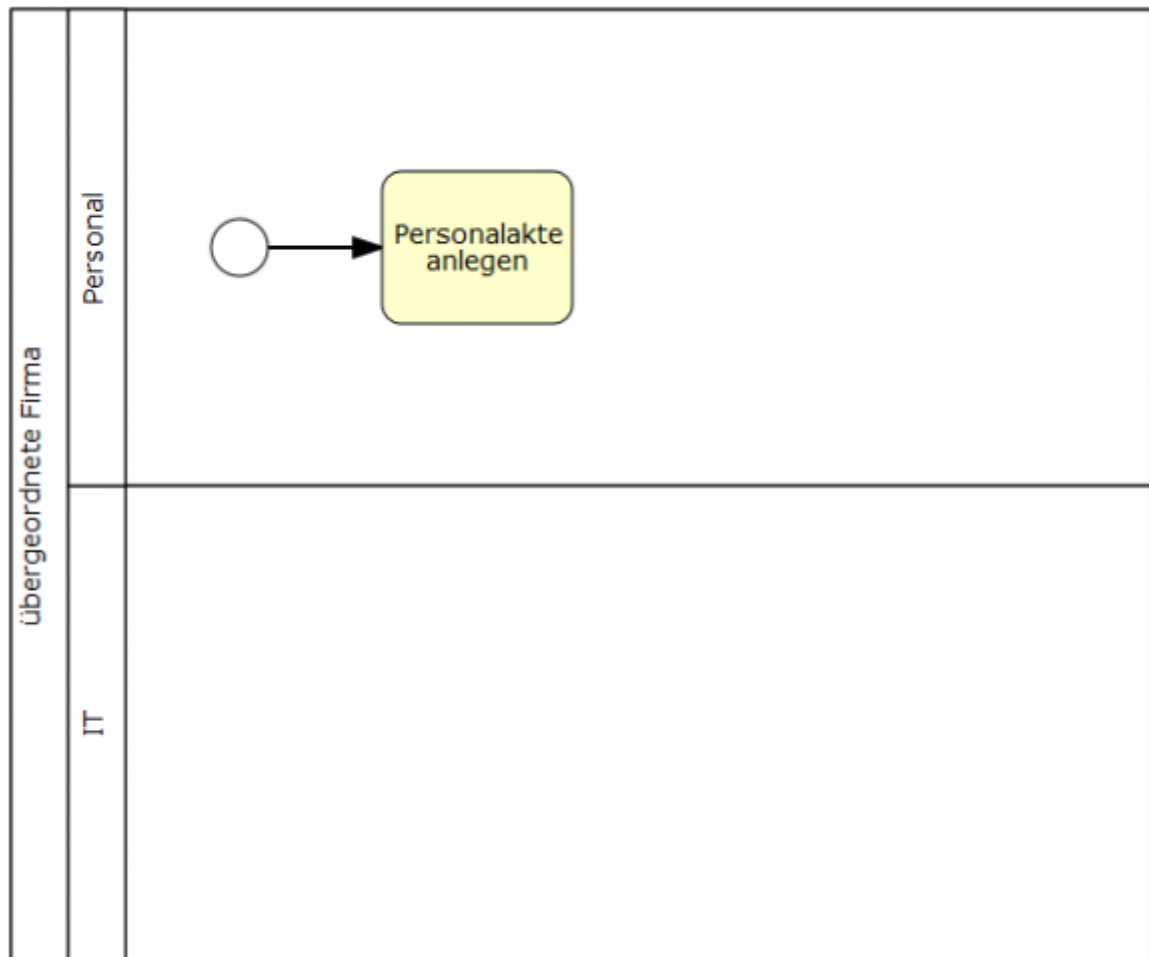
4. Jeder Prozess benötigt genau ein Startereignis, damit klar definiert ist an welcher Stelle der Prozess zu beginnen hat. Dieses kann aus der linken Leiste in die Diagrammfläche gezogen werden. In diesem Fall soll der Prozess in der Personalabteilung beginnen.



Sobal sich Elemente in dem Diagramm befinden, können über das kontextsensitive Menü, welches sich Rechts neben dem aktuell ausgewählten Element befindet, neue Element hinzugefügt werden. Die andere Möglichkeit Elemente hinzuzufügen ist über die linke Leiste und dem Ziehen des Elements auf die Diagrammfläche. Ein grüner Haken untern dem Mauszeiger zeigt an ob das Element an der aktuell ausgewählten Stelle positioniert werden kann. Falls dies nicht der Fall ist erscheint ein rotes Symbol. So können beispielsweise keine Elemente übereinander in das Diagramm eingefügt werden.

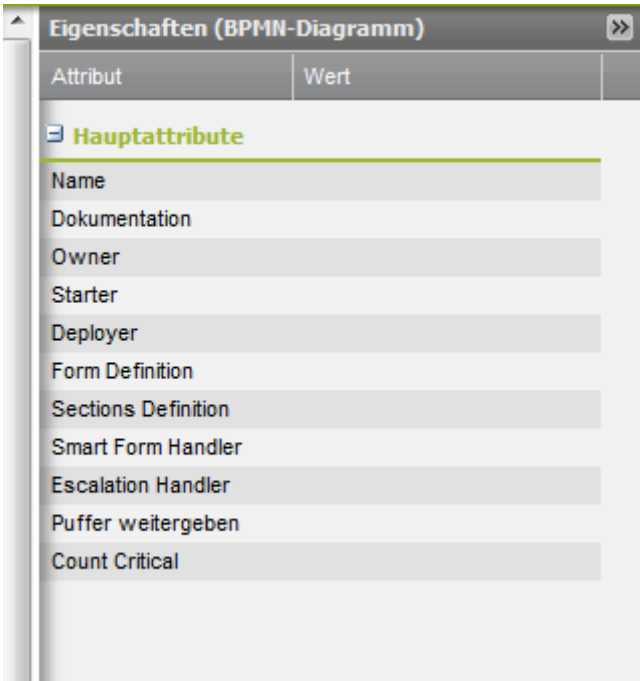
Bei vielen Elementen ist es möglich die Beschriftung über einen Doppelklick zu bearbeiten, bzw. eine Beschriftung hinzuzufügen.

5. Im ersten Schritt soll nun die Aufgabe **„Personalakte anlegen“** ausgeführt werden. Hierfür muss hinter das Starterereignis eine Task Node, über eine der beiden Möglichkeiten, gelegt werden. Diese Task Node muss dann über eine Transition mit dem Starterereignis verbunden werden.



## Attributewerte setzen mit Hilfe des Attributeditors

Über eine Leiste am rechten Rand des Editors lassen sich die Attribute pflegen. Über den Button ist es möglich das Attributemenü ein- bzw. auszublenden. Es werden nun jeweils die Attribute des derzeit ausgewählten Objekts innerhalb des Prozesses angezeigt. Ist kein Objekt ausgewählt, so werden die Prozessallgemeinen Attribute angezeigt.



Attribute

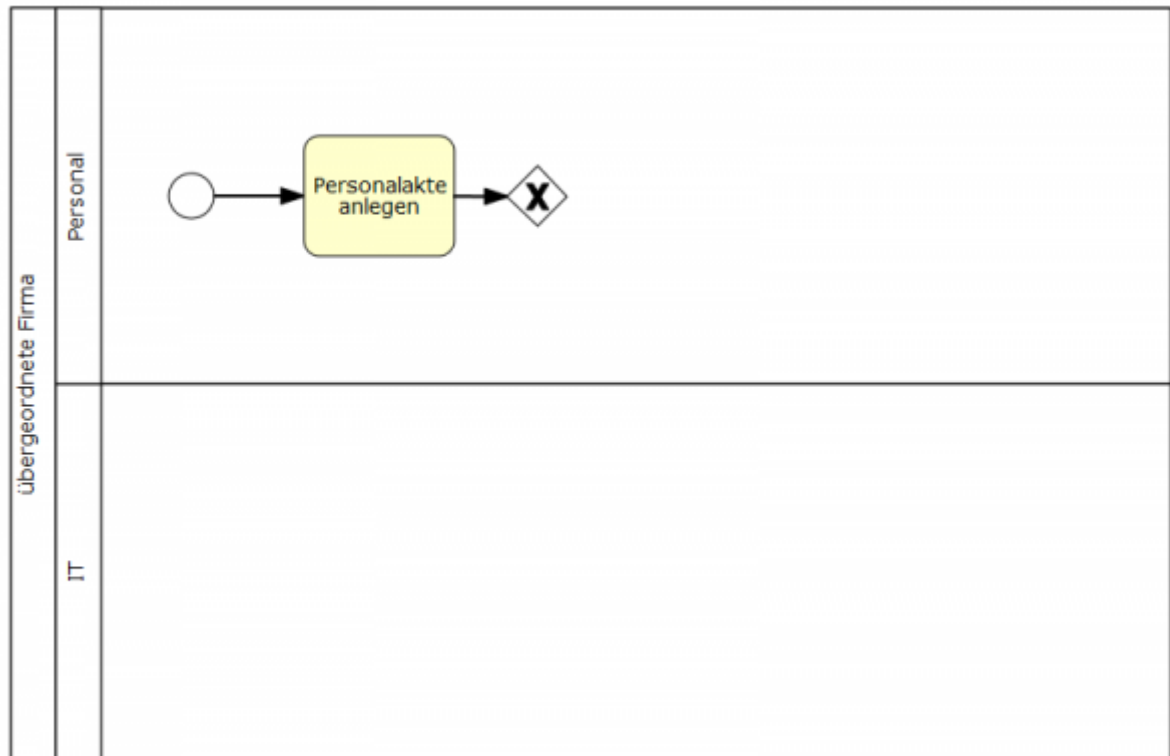
Die T!M-Spezifikation sieht nur einige Attribute vor, an denen über den Attributeditor Änderungen vorgenommen werden können. Jedoch haben nur wenige dieser Attribute auch visuelle Auswirkungen.

<100% 300px>	
Attribute auf Aktivität	
Beschreibung	
Name Pflichtfeld	Name der Aktivität. Hier dürfen keine Sonderzeichen oder Umlaute gepflegt werden.
Duration	Eingabe und Pflege der Durations. Schreibweise : HHMM Bsp.: 1 Stunde = 0100, 10min = 0010
Tasks Pflichtfeld	Über den Dialog hinter den Punkten können mehrere Aufgabe pro Aktivität angelegt werden.
Event	Hier können sogenannte <a href="#">Actionhandler</a> für diese Aktivität eingebunden werden.]]
<100% 300px>	
Attribute auf Definition	
Beschreibung	
Name Pflichtfeld	Name des Prozesses der nach dem Deployment in T!M angezeigt wird.
Dokumentation	Beschreibung der Definition, dieses wird später in T!M in einem Tooltip und im Definitionen-Report angezeigt.
Starter Pflichtfeld	Hier muss der ein Benutzer, bzw. eine Gruppe, angegeben werden dem / der es gestattet ist <a href="#">Instanzen</a> von diesem Prozess zu starten. z.B. user(max.mustermann) / group(pm)
Owner Pflichtfeld	Hier muss ein Bearbeiter oder Gruppe angegeben werden, welche später in T!M den Prozess „ownen“ dürfen. Von „ownen“ spricht man, wenn ein Mitarbeiter hauptverantwortlich für den Prozess ist, ihn überwacht und ändern kann.
Deployer Pflichtfeld	Hier muss ein Bearbeiter oder Gruppe angegeben werden, welche später den Prozess in T!M <a href="#">deployen</a> darf.
Form Definition	

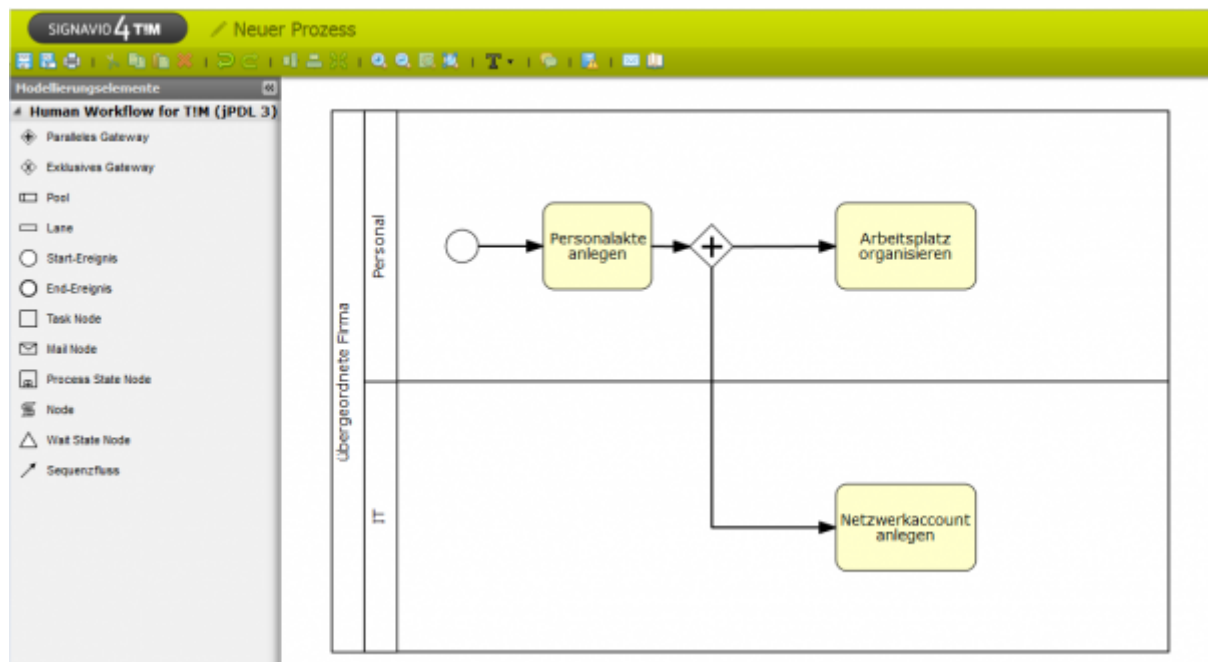
## UND (AND) Verknüpfung

Bei einer „**UND/AND**“ Verknüpfung werden mehrere Prozessschritte gleichzeitig erledigt. Dieses Prozessschritte müssen alle erledigt sein bevor der Prozess nach dieser Parallelverzweigung weiterlaufen kann. In dem Beispielprozess soll nun nachdem die erste Aktivität erledigt worden ist eine Parallele Verknüpfung mehrere Aufgaben gleichzeitig laufen lassen.

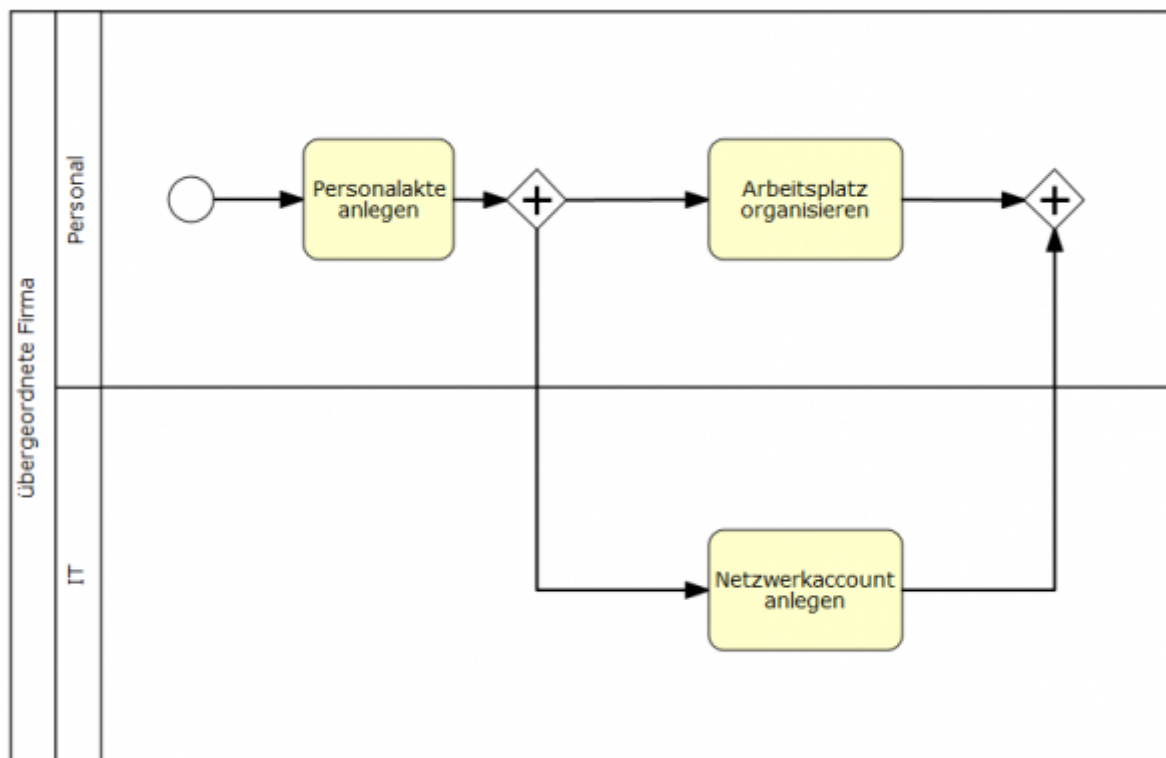
1. Als erstes muss das „**AND**“ Symbol aus der linken Leiste in das Diagramm gezogen werden und mit Hilfe des kontextsensitiven Menü der Aktivität mit dieser verbunden werden.



2. Nun wird jeweils eine neue Aktivität in der Lane Personal und IT angelegt und mit dem **UND** verbunden. Es könnten natürlich mehr als nur zwei Aktivitäten gleichzeitig ablaufen. In diesem Beispiel soll die Personalabteilung den „Arbeitsplatz organisieren“ und die IT Abteilung soll einen „Netzwerkaccount anlegen“. Benutzt man das kontextsensitive Menü des AND Gateways um die neuen Aktivitäten anzulegen, werden dieses automatisch verknüpft.

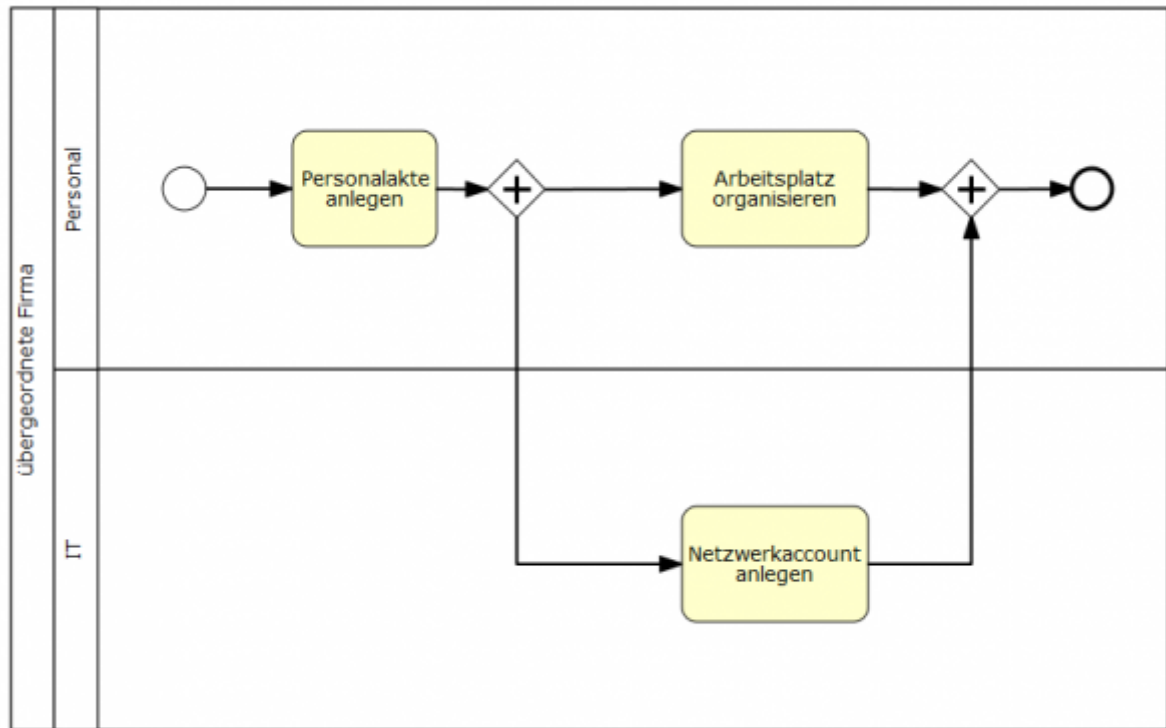


3. Geöffnete **UND** Verknüpfungen müssen am Ende wieder geschlossen werden, damit der Prozess zur nächsten folgenden Aktivität laufen kann. Dafür muss erneut ein **UND** in das Diagramm eingefügt werden an der Stelle, an der die Parallele Verzweigung aufhören soll.



4. Nun ist dieser Prozess beendet. Damit dies ersichtlich wird muss an gewünschter Stelle ein Endereignis eingefügt werden.

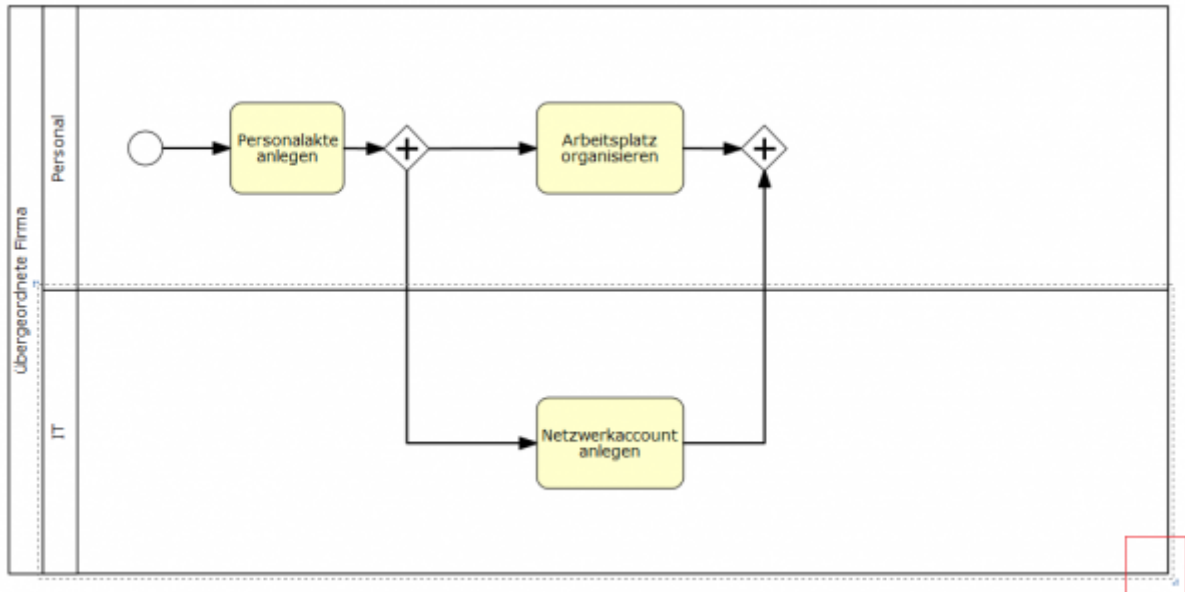




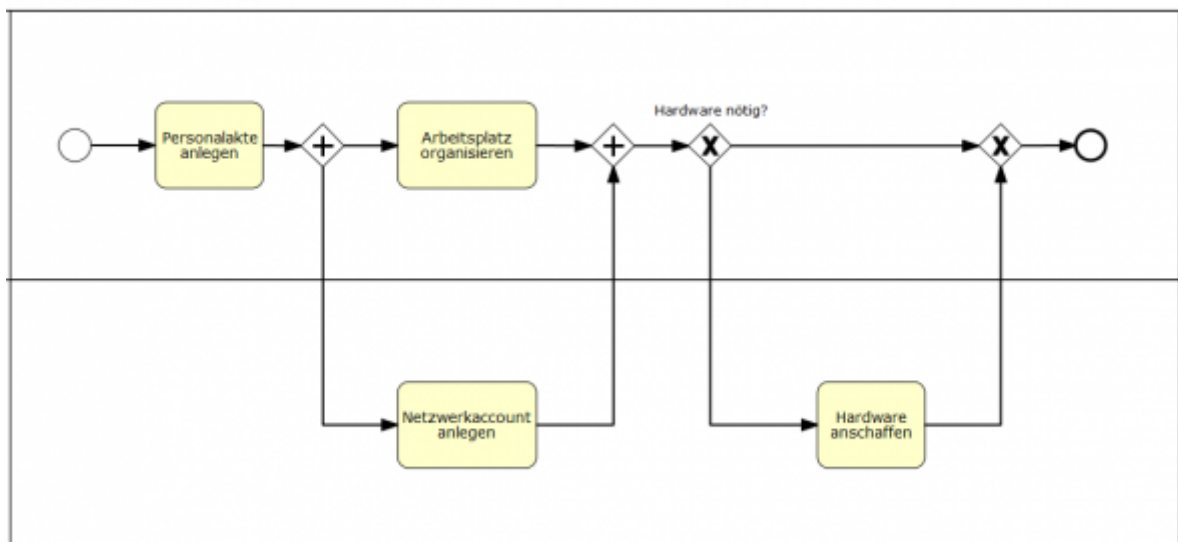
## ODER (XOR) Verknüpfung

Bei einer **ODER** Verknüpfung werden im Gegensatz zur **AND** Verknüpfung beide Wege nicht parallel ausgeführt, sondern es wird eine Entscheidung getroffen, welcher Weg gegangen werden soll und es werden nur die Aufgaben dieses Weges verteilt. Welcher Weg genommen wird, entscheidet der Bearbeiter der letzten Aufgabe vor der Verzweigung indem er in einem sich öffnenden Popup einen Weg auswählen kann.

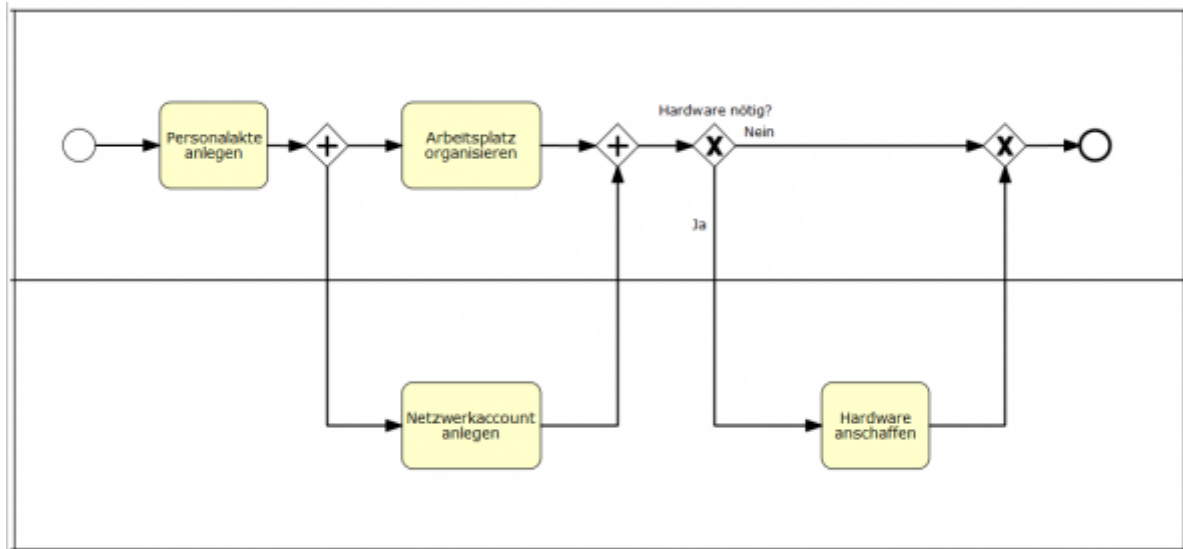
1. Um unseren bestehenden Prozess nun zu erweitern, löschen wir das Endereignis indem wir es auswählen und über das Löschen Symbol in der oberen Bearbeitungsleiste von Signavio entfernen. Anschließend muss der Pool vergrößert werden damit die Fortsetzung des Prozesses Platz hat. Dies ist möglich indem der Pool angeklickt wird und anschließend mit gedrückter Maustaste auf der unteren Ecke vergrößert wird.



2. Nun muss hinter das schließende **AND** Element ein **XOR** Element eingefügt werden. Damit eindeutig ist welche Entscheidung getroffen werden muss, kann dieses Element nun beschriftet werden (z.B. Hardware nötig?). Der Übersicht halber fügen wir wieder ein schließendes **XOR** ein und lassen anschließend den Prozess beenden.



3. Da der Prozess sich nun entscheiden muss welchen Weg er gehen muss, ist es möglich die beiden Wege zu beschriften damit eindeutig sicher gestellt wird welcher Weg zu welcher Entscheidung gehört. Über einen Doppelklick können die beiden Pfeile beschriftet werden. In diesem Fall „nein“ auf dem Pfeil zum Endereignis und ein „ja“ auf dem Pfeil zu der Aktivität „Hardware anschaffen“.



4. Damit TIM eindeutig zuordnen kann, welcher der beiden Wege einschlagen soll, ist es nötig Attribute zu pflegen.

From:

<https://wiki.tim-solutions.de/> - **TIM Wiki** / **NEW TIM 6 Documentation**

Permanent link:

[https://wiki.tim-solutions.de/doku.php?id=software:signavio:onboarding\\_example&rev=1382968103](https://wiki.tim-solutions.de/doku.php?id=software:signavio:onboarding_example&rev=1382968103)

Last update: **2021/07/01 10:00**

